

Anweisungen Im Park



Hier siehst du die Anweisungen, um Roby vom Start zu Variabla zu navigieren:

Plan

Schritt vor

Drehung links

Schritt vor

Schritt vor

Drehung rechts

Schritt vor

Schritt vor

Schritt vor

Code in der App

-  Schritt vor
-  Drehung links
-  Schritt vor
-  Schritt vor
-  Drehung rechts
-  Schritt vor
-  Schritt vor
-  Schritt vor

Tipps:

-  **Erstelle zuerst einen Plan und schreibe alle Anweisungen auf einen Zettel.**
-  **Teste deine Anweisungen mit dem Finger oder einer kleinen Figur, die du im Heft bewegst.**
-  **Noch besser geht es zu zweit: Person 1 liest die Anweisungen vor, Person 2 bewegt die Figur.**
-  **Wenn deine Anweisungen korrekt sind, programmiere sie in der App.**
-  **Beachte, dass sich Roby bei den Anweisungen „Drehung links“ und „Drehung rechts“ nur auf der Stelle dreht.**

Roby will seine Freunde Variabla, den Datendrachen, Lea und Paul besuchen. Er kennt aber die Wege nicht. Du kannst ihm helfen, indem du folgende Wege für ihn programmierst:

- 1 Den Weg vom Start zu Variabla.**
- 2 Den Weg vom Start zum Datendrachen.**
- 3 Den Weg vom Start zu Pauls Geburtstagsparty.**

Achtung: Um Hindernisse muss Roby herumgehen und wenn er den Fluss überqueren will, muss er die Brücke benutzen.

Folgende Anweisungen versteht Roby:

-  Schritt vor
-  Drehung links
-  Drehung rechts

