

Eine Abbildung mithilfe eines Computerprogramms beschreiben

Vorbereitung

- 1) Lade die Bilddatei aus dem Online-Bereich des Schulbuchs auf deinen Computer oder einen USB-Stick runter.
- 2) Öffne ein Bildbearbeitungsprogramm wie etwa „Paint“ oder ein anderes Programm, mit dem Bilder bearbeitet werden können, wie „PowerPoint“ (die folgende Klickanleitung gilt für das Programm „Paint“ und muss bei der Nutzung anderer Programme entsprechend angepasst werden).
- 3) Gehe dort auf „Datei“ → „Öffnen“ und lade das Bild in das Bildbearbeitungsprogramm.

Bearbeitung

- 4) Gehe auf „Datei“ → „Speichern unter“ und speichere die Bilddatei unter einem anderen Namen.
- 5) Klicke wieder auf „Start“ und wähle dann unter „Formen“ einen Pfeil. Mit Klick auf eines der Pfeil-Symbole kannst du dieses in das Bild einfügen.
- 6) Füge Pfeile überall in der Rekonstruktionszeichnung ein, wo du Gegenstände, Tätigkeiten und andere Elemente benennen kannst. Die Pfeilspitze sollte jeweils auf den Gegenstand zeigen.
- 7) Klicke nun auf das „A“ in der Menüleiste neben dem Pinsel. Schreibe zu jedem Pfeil kurz, auf was dieser zeigt. ○
- 8) Denke daran, das Bild durch Klicken auf das Diskettensymbol regelmäßig zu speichern.

Präsentation

- 9) Speichere dein Arbeitsergebnis abschließend und präsentiere dein Ergebnis mithilfe eines Beamer oder einer digitalen Tafel vor der Klasse.

Name Klasse Datum