

IV Muster und Figuren

Check-in

Schätze dich ein:

1. Ich kann mit dem Geodreieck arbeiten.
2. Ich kann Punkte in ein Koordinatensystem zeichnen.
3. Ich kann eine Figur an einer Achse spiegeln.
4. Ich kann eine Figur an einem Punkt spiegeln.



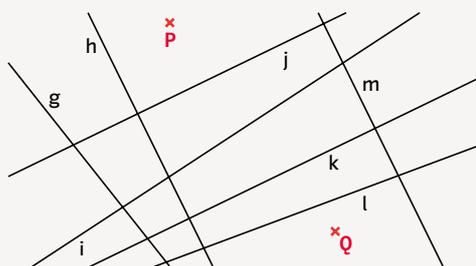
Lerntipp

- zu 1. Grundwissen, Seite 240
- zu 2. Grundwissen, Seite 240
- zu 3. Grundwissen, Seite 240
- zu 4. Grundwissen, Seite 240

Teste dich!

1 Mit dem Geodreieck arbeiten

- a) Überprüfe, welche der Geraden zueinander parallel sind.
- b) Überprüfe, welche der Geraden zueinander senkrecht sind.
- c) Bestimme den Abstand der Punkte P und Q.
- d) Bestimme den Abstand des Punktes P zu den Geraden g und k.



2 Koordinatensystem

- a) Zeichne die Punkte $P(4|3)$, $Q(10|6)$, $R(1|9)$ und $T(7|3)$ in ein Koordinatensystem.
- b) Zeichne eine Gerade g durch die Punkte $P(4|3)$ und $Q(10|6)$ sowie eine Gerade h durch die Punkte $R(1|9)$ und $T(7|3)$.
- c) Die beiden Geraden g und h schneiden sich im Schnittpunkt S. Gib die Koordinaten des Schnittpunktes S an.
- d) Zeichne eine Gerade k, die senkrecht zur Geraden g ist und durch den Punkt $U(7|8)$ verläuft.
- e) Zeichne eine Gerade l, die parallel zur Geraden h ist und durch den Punkt $V(5|0)$ verläuft.

3 Achsenspiegelung

Übertrage Fig. 1 in dein Heft und spiegle an der roten Achse.

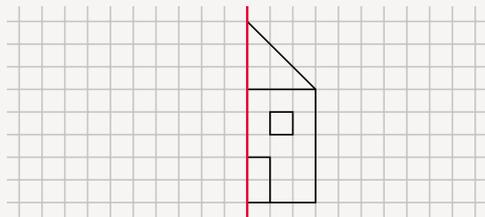


Fig. 1

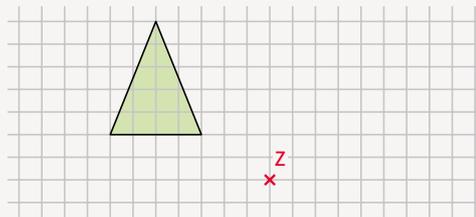


Fig. 2

4 Punktspiegelung

Übertrage Fig. 2 in dein Heft und spiegle an Punkt Z.

Kopiervorlage
Checkliste
mg7np5

→ **Lösungen,**
Seite 260