|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Name: | Klasse: | Datum: | Seite 1 von 1 | Hör- verstehen |
|  |  | | | |  |

Michael Ende: Die unendliche Geschichte

1 Setzt die Wörter an den richtigen Stellen in den Lückentext ein.

Mitternacht

Stein

Balthasar

Lagerfeuer

drei

Felsenbeißer

Phantasie

unterschiedlicher

interessiert

Antiquariat

Bastian Bux wird in der Schule geärgert. Daher rettet er sich in das eines Buchhändlers. Bastian sich für das Buch „Die unendliche Geschichte“, das er von dem Buchhändler stiehlt. Die Geschichte spielt im Reich   
der und beginnt wie folgt:

Es ist und durch die Bäume braust der Sturmwind. Währenddessen schwebt ein Irrlicht durch die Gegend, das den Weg verloren hat. Es trifft auf ein ,   
um das Gestalten unterschiedlichen Aussehens und   
Größe sitzen. Eine davon ist ein Riese, der aussieht, als würde er vollständig aus bestehen. Das Irrlicht erkennt, dass er zu der Gattung der gehört.

2 Prüft, ob die Aussagen zu „Die unendliche Geschichte“ zutreffen.   
Kreuzt dafür das entsprechende Kästchen an.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | richtig | falsch |
| A | Bastian ärgert die Kinder in seiner Klasse | 🞎 | 🞎 |
| B | Im Reich der Phantasie wird ein mutiger Junge gebraucht. | 🞎 | 🞎 |
| C | Der Felsenbeißer und Bastian kennen sich bereits. | 🞎 | 🞎 |
| D | Es stürmt in der Geschichte. | 🞎 | 🞎 |
| E | Das Irrlicht bringt den Felsenbeißer dazu, sich zu verirren. | 🞎 | 🞎 |