Fabelwelten

**Aufgabe 1**

Kreuze an, was du richtig gelöst hast. Jedes Kreuz ist ein Punkt.

|  |  |
| --- | --- |
| **eher positiv** | **eher negativ** |
| pos.: stark, freundlich | neg.: schwach, unfreundlich, böse |
| listig 🞎, flink 🞎, schnell 🞎, schlau 🞎, groß 🞎, mächtig 🞎, hilfsbereit 🞎, bescheiden 🞎,  überlegen 🞎 | ängstlich 🞎, großspurig 🞎, überheblich 🞎, ohnmächtig 🞎, stolz 🞎, unterlegen 🞎 |

Du hast \_\_\_\_\_\_ von 14 Punkten erreicht.

**Aufgabe 2**

Kreuze an, was du richtig gelöst hast. Jedes Kreuz ist ein Punkt.

|  |  |
| --- | --- |
| Fabeln sind lange Geschichten. 🞎 richtig    **🗹 falsch** | 🞎 |
| **Fabeln sind kurze Geschichten.** | 🞎 |
| In Fabeln sprechen und handeln Tiere wie Menschen. **🗹 richtig**    🞎 falsch | 🞎 |
| In der Welt der Fabeln gibt es keine Probleme. 🞎 richtig    **🗹 falsch** | 🞎 |
| **Fabeln sind kurz und beinhalten ein Problem.** | 🞎 |
| Am Ende gibt es nie eine Überraschung, sondern der Stärkere gewinnt immer.  🞎 richtig    **🗹 falsch** | 🞎 |
| **Am Ende gibt es eine überraschende Wendung, z. B. der Schwächere gewinnt.** | 🞎 |

Du hast \_\_\_\_\_\_ von 8 Punkten erreicht.

**Aufgabe 3**

Kreuze an, wenn du das richtige Sprichwort ausgesucht hast. Dafür gibt es **vier** Punkte.

Man soll den Tag nicht vor dem Abend loben.

🞎

Du hast \_\_\_\_\_\_ von 4 Punkten erreicht.