

Entraide à la MJC !

Simulation globale

Autor*innen

Daniela Caspari, Alexandra Mut, Inge Rein-Sparenberg, Birgit Schädlich, Kristina Scheufele, Christine Séguret, Falk Staub

Bienvenue à la MJC

Maison des Jeunes et de la Culture

**Qu'est-ce qu'une simulation globale?
Jouer comme si c'était vrai...**

Un lieu: MJC

Des personnages : voisins/voisines,
journalistes...

4 heures de cours

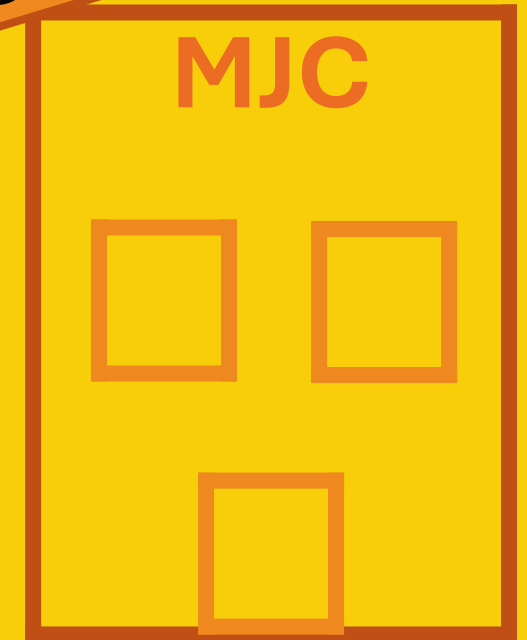
Préparer les scènes

Imaginer des actions et des rencontres

Apporter des accessoires

Jouer les scènes

Les jeunes de la
MJC s'engagent !



Un voyage imaginaire

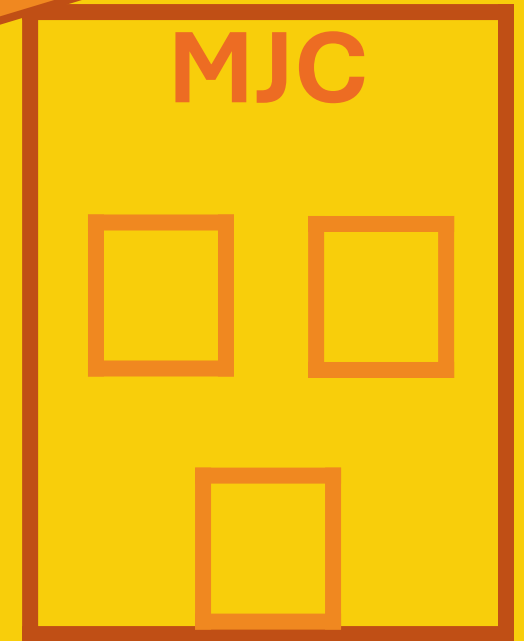
Fermez les yeux, détendez-vous et écoutez...

Bienvenue à la MJC

Maison des Jeunes et de la Culture

Les jeunes de la
MJC s'engagent !

X bénévoles
X voisin(e)s
2 journalistes



Qui suis-je ?

Vous allez prendre une autre identité en choisissant un des rôles suivants :

- un / une bénévole
- un / une voisin(e)
- un / une journaliste

→ Imaginez votre nouvelle identité et votre nouvelle personnalité. Puis complétez la carte d'identité.

Réflexion

Rédigez un court texte dans lequel vous réfléchissez à votre rôle :

- **Les bénévoles** : pourquoi est-ce que vous participez à l'action ?
Quelle est votre motivation ?
- **Les voisin(e)s** : de quelle aide avez-vous besoin et pourquoi ?
- **Les journalistes et assistant(e)s** : pourquoi est-ce que ces gens veulent aider ? Pourquoi est-ce que vous voulez parler de cette action ?

Se donner rendez-vous



Les bénévoles et les voisin(e)s :

En tandem, discutez de ce que vous allez faire et de la façon dont vous allez vous entraider. Puis mettez-vous d'accord sur le lieu et l'heure de votre rendez-vous / entraide.

Les journalistes :

Vous voulez avoir plus de détails sur les rendez-vous. Préparez des questions pour les bénévoles et les voisins.

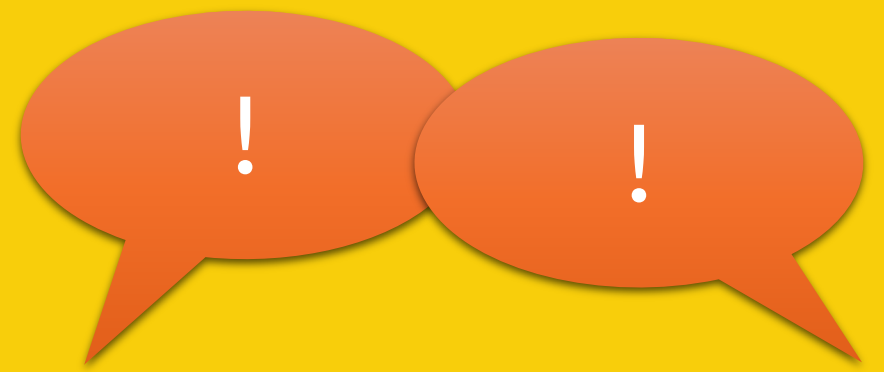
Apprendre à se connaître



Promenez-vous dans la salle :

- Les **bénévoles** cherchent des **voisin(e)s** qu'ils /elles peuvent aider. Parlez de ce que vous proposez et de ce dont vous avez besoin.
- Essayez d'être très concrets (quoi/qui/quand/où/pourquoi ???)
- Quand vous entendez la sonnerie : changez de partenaire, puis discutez de nouveau, etc.
- Après 4 tours, les bénévoles choisissent la personne qu'ils veulent aider.
- Les **journalistes** observent et prennent des notes.
- Ceux et celles qui n'ont pas trouvé de partenaire : discutez ensemble et décidez qui va aider qui.

Les tandems se présentent.



Les journalistes veulent faire des interviews !

Les bénévoles et voisin(e)s : présentez-vous et parlez de votre plan.

→ Qui êtes-vous ?

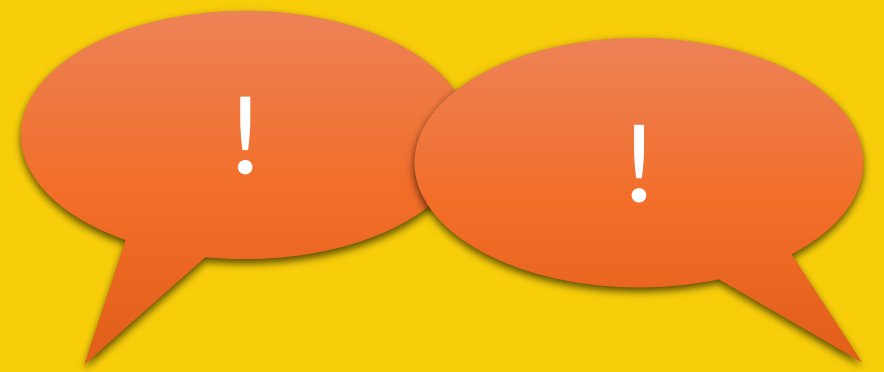
→ Pourquoi avez-vous besoin d'aide ?

→ De quelle façon voulez-vous aider ?

→ Quand et où avez-vous rendez-vous ?

Les journalistes : prenez des notes sur les personnes, leurs rendez-vous et leurs plans.

Le jour de votre rendez-vous



Vous vous entraidez.

Les bénévoles arrivent chez les voisin(e)s. Dites bonjour et commencez à jouer la situation.

Attention, il y a des journalistes qui vous accompagnent.

Les journalistes : allez aux rendez-vous, observez les personnes et prenez des notes.

On crée ensemble une page web !

Les journalistes :

Trouvez un titre et rédigez une introduction (présentation du projet et de la façon dont l'action s'est déroulée).

Les bénévoles et voisin(e)s :

Rédigez un court texte de trois à quatre phrases dans lequel vous parlez de vos expériences pendant l'action.

Mettez vos textes en commun.



C'est la fête à la MJC !



Votre entraide, c'était comment ?

Les bénévoles :

Vous parlez à d'autres bénévoles pour leur demander comment l'entraide s'est passée et raconter votre expérience.

Les voisin(e)s :

Vous parlez à vos voisin(e)s pour leur demander comment l'entraide s'est passée et raconter votre expérience.

Les journalistes :

Vous êtes invité(e)s à la fête et vous discutez avec les voisins et voisines. Vous échangez vos impressions.